**光照**

1. 简述Lit是如何计算的？

Lit = 全局光照 + 直接光照 + 自发光

2，全局光照是如何计算的？

全局光照 = 全局漫反射 + 全局高光

全局漫反射 = 光照贴图 / 光照探针 \* 遮挡 \* brdf.diffuse

全局高光 = 天空盒 \* ***遮挡*** \* brdf计算出来的高光

3，直接光照是如何计算的？

直接光照 = brdf \* radiance

brdf = brdfData漫反射 + brdfData高光 \* 高光系数

radiance = lightColor \* (光照距离衰减 \* ***光照阴影衰减*** \* NdotL)